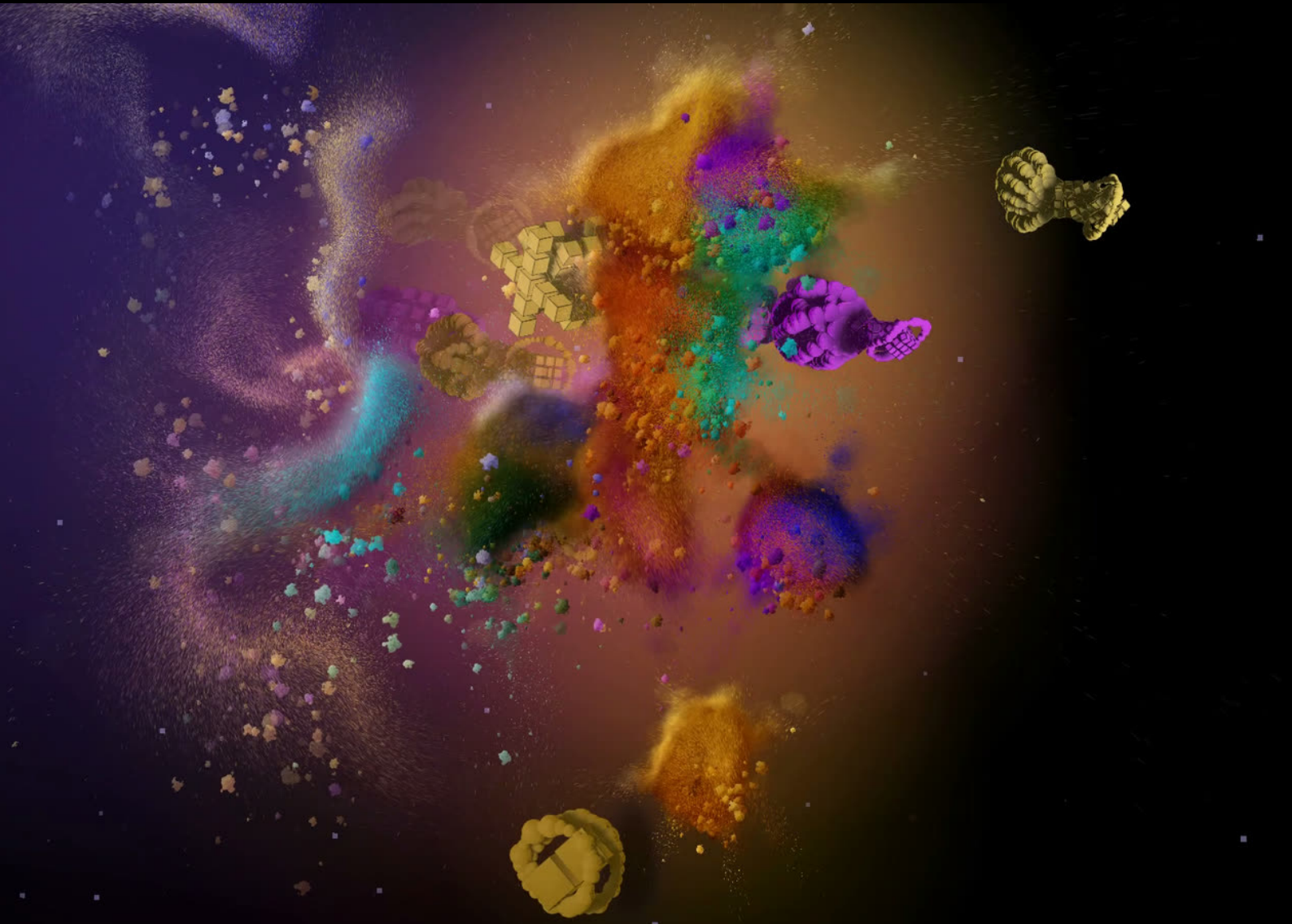




WERKRAUM · 2026

ARCADE

Staffeln und Formationen wie im Automatenenspiel

TOBIAS POST

Malerei · Digitale Lichtkunst · Skulptur · Kuratorische Projekte
Stand 23. Oktober 2026 · Dokument 2026.10.064

CUBE4ARTS.DE



EINORDNUNG

ORT

Westfälische Salzwelten, Bad Sassendorf

ZEITRAUM

2026

KURZFASSUNG

Wie in alten Automaten Spielen: Staffeln stürzen auf geschwungenen Bahnen herein, Formationen marschieren im Takt. Treffer zerplatzen in Farbpulver.

HINTERGRUND

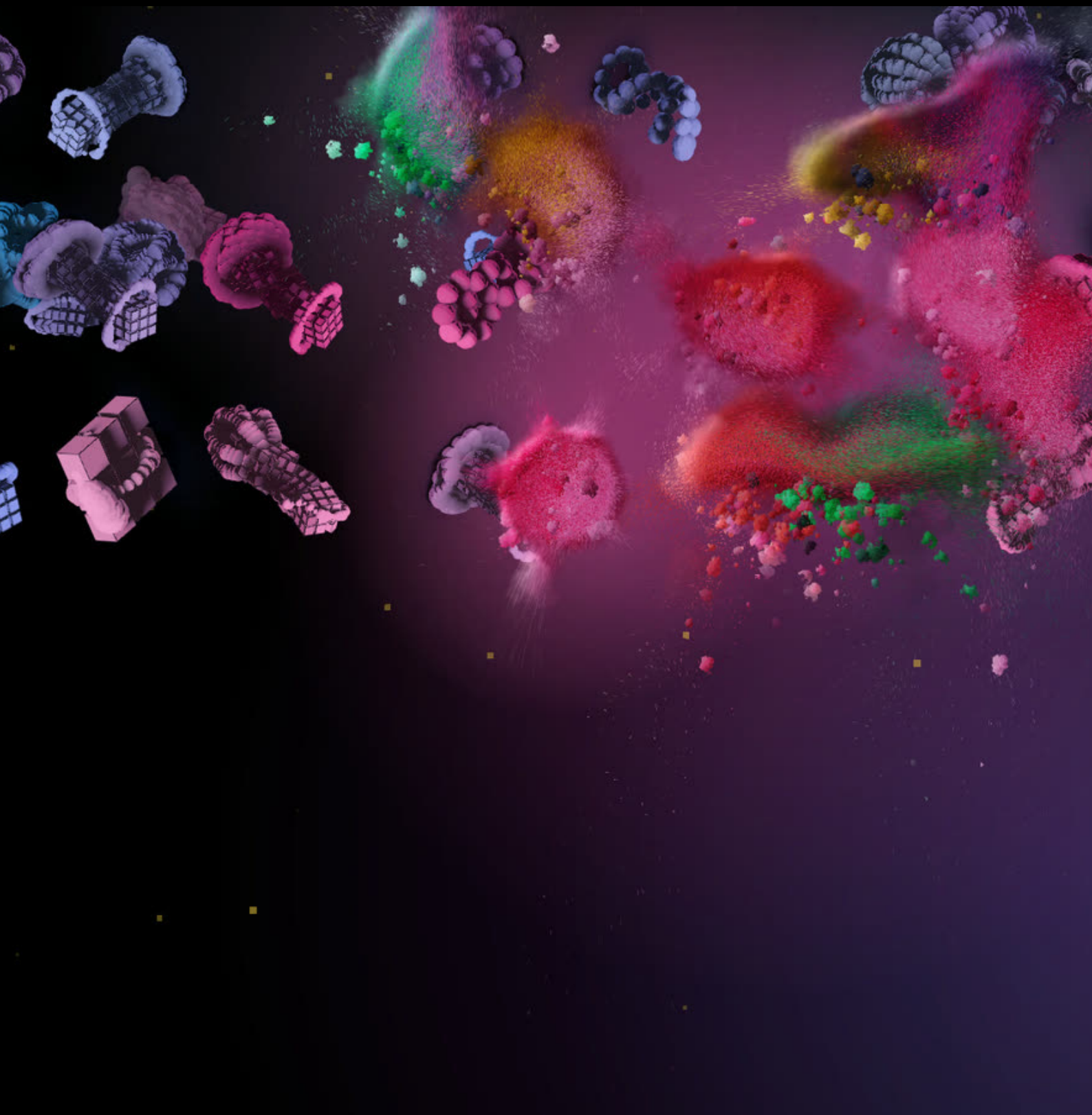
Staffeln fliegen hintereinander auf Loopings, S-Kurven und Kreisen durchs Bild. Formationen marschieren in Schritten hin und her, einzelne Objekte stürzen ab und kehren zurück.

Wer ein Objekt berührt, trifft es: Es wird weggestoßen, verblasst weich und geht in einer Wolke aus Farbpulver auf. Explosionen reißen Nachbarn mit wie eine Kettenreaktion.

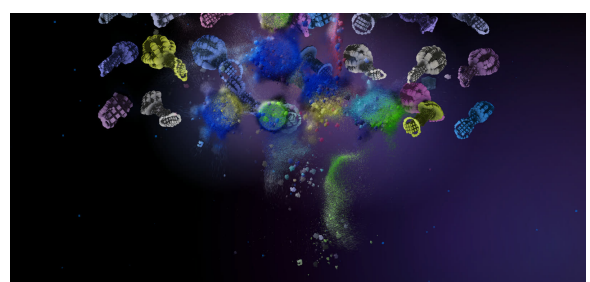
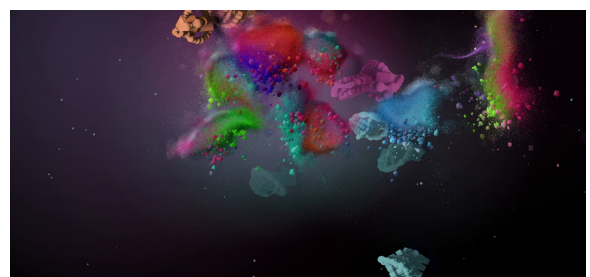
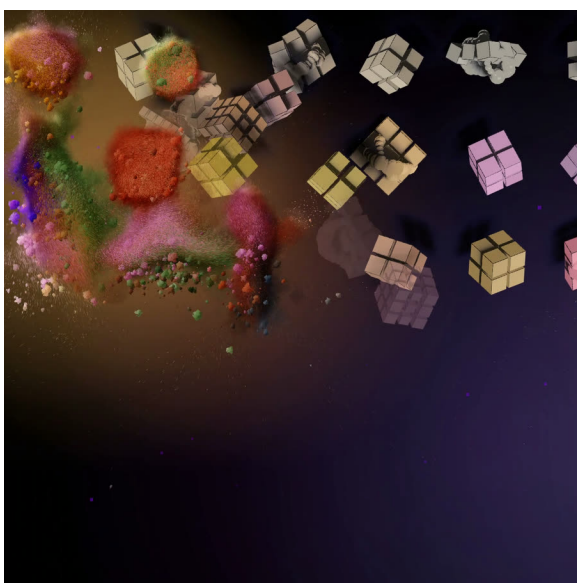
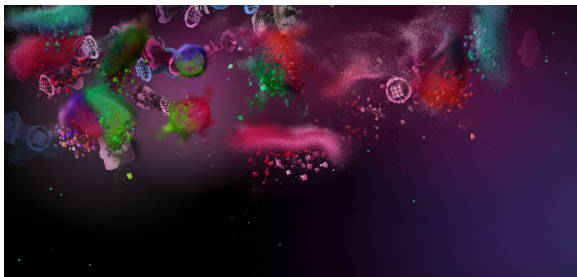
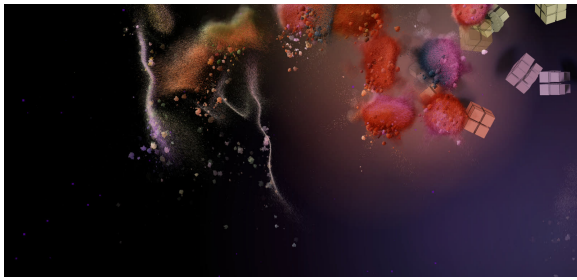
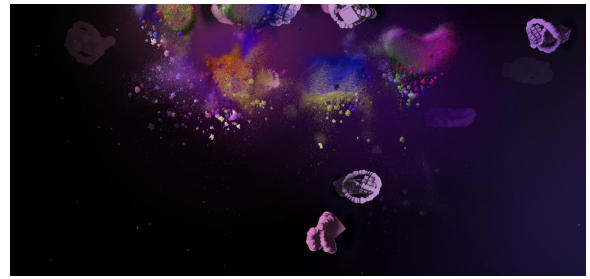
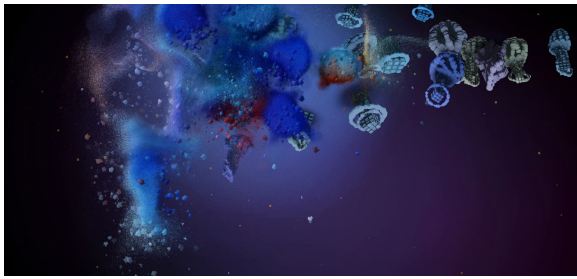
„Arcade“ gehört zur Serie Farbexplosion und ist zu erleben beim Ferromone Familienfest „Farbexplosion“ in den Westfälischen Salzwelten, Bad Sassendorf – am Samstag, 17. Oktober 2026, von 18 bis 22 Uhr.

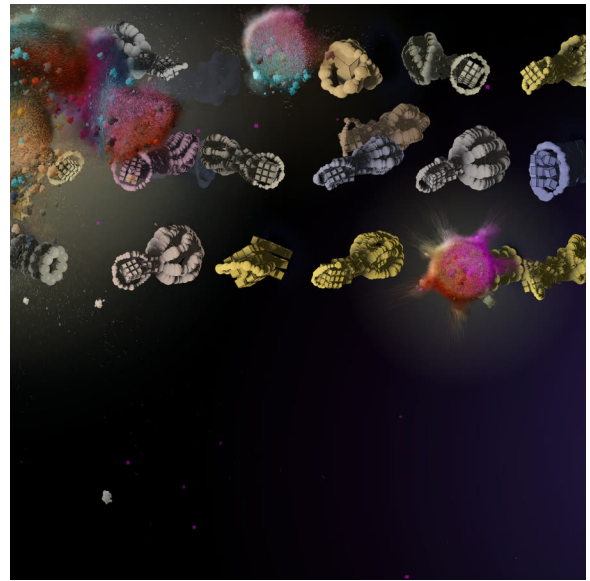
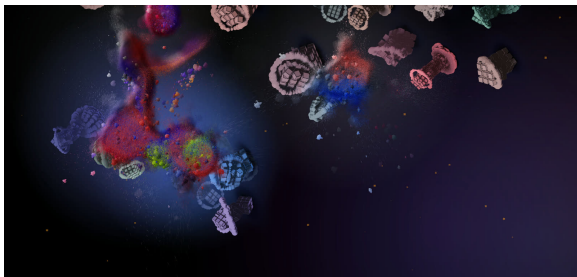
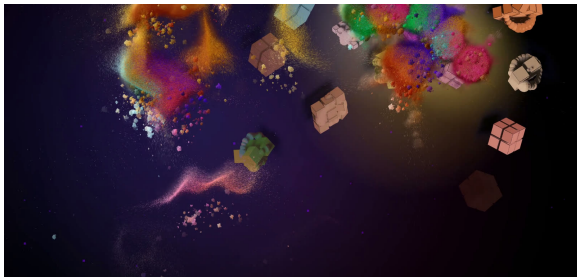
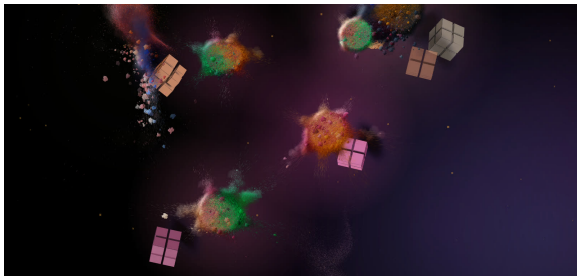
EINORDNUNG IM POSTDIGITALEN SETZUNGSMODELL

Staffeln, Bahnen, Formationen im Takt: Arcade setzt die strenge Choreografie des Automaten Spiels als konkrete Ordnung ein. Der Treffer löst diese Ordnung auf – aus der zählbaren Figur wird eine Wolke aus Farbpulver ohne Kontur, die dennoch Raum einnimmt und damit gegenständlich bleibt.



BILDSTRECKE





KÜNSTLER

TOBIAS POST

Malerei · Digitale Lichtkunst · Skulptur · Kuratorische Projekte

GEBOREN

1969 · Bochum

MITGLIED

WBK e.V. (2026) · BBK Westfalen e.V. (2025) · VERA e.V. · VG
Bild-Kunst

FUNKTION

Delegierter beim BBK NRW (2026) · Regionalsprecher Ruhrgebiet
West (2026)

KONTAKT

cube4arts.de

Abbildungen: © 2026 Tobias Post

Dossier · Stand 23. Oktober 2026

CUBE4ARTS

TOBIAS POST

Malerei · Digitale Lichtkunst · Skulptur · Kuratorische Projekte

CUBE4ARTS.DE



cube4arts.de/werkraum/arcade



cube4arts.de

Abbildungen: © 2026 Tobias Post

Dossier · Stand 23. Oktober 2026

Dokument 2026.10.064 · CC BY-NC-ND 4.0 · Frei zum Lesen und Weitergeben — nicht verändern, nicht verkaufen