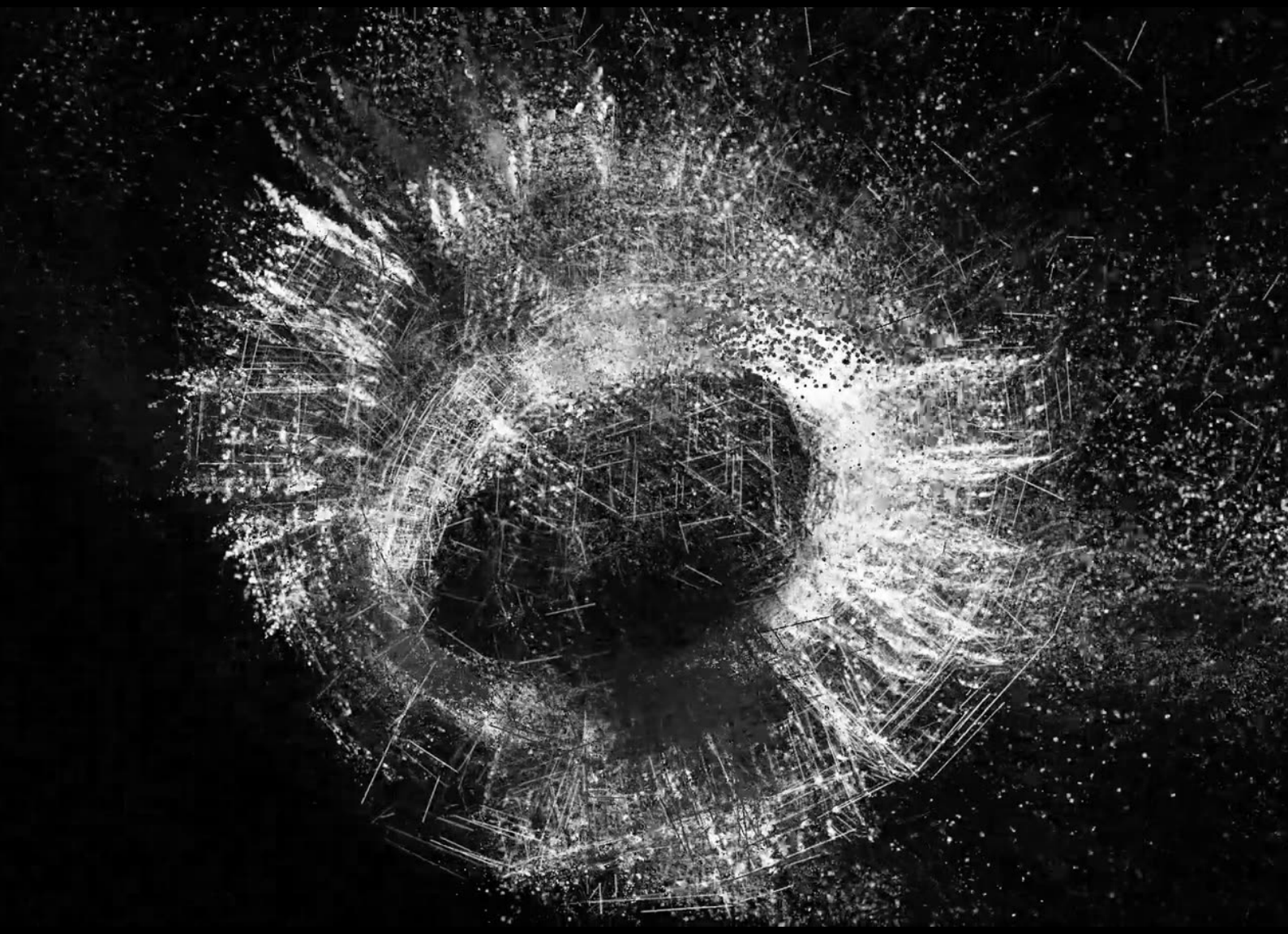


WERKRAUM-REIHE · 2026

SCULPT VOID

6 Arbeiten · Digitale Echtzeitgrafik

TOBIAS POST

Malerei · Digitale Lichtkunst · Skulptur · Kuratorische Projekte

Stand 23. Oktober 2026 · Dokument 2026.10.194

CUBE4ARTS.DE

EINORDNUNG

ARBEITEN	6
JAHR	2026
MEDIUM	Digitale Echtzeitgrafik

DIE REIHE

„Sculpt Void – Ringkern“ ist die erste Arbeit der Reihe Sculpt Void. Hier steht der Aufbau, den alle weiteren teilen.

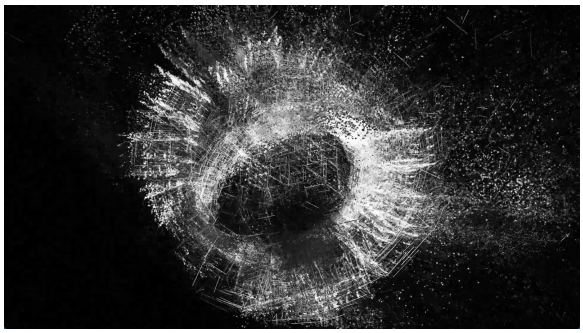
Sculpt Void lässt die Skulptur verschwinden. Sichtbar bleibt nur, was sich aus ihrer Bewegung löst: weiße Punkte und Striche – die Kanten der Würfel und Bogenstücke der Kugeln. Die Linien stehen zuerst als Gerüst an ihrem Ort, dann lösen sie sich und treiben mit dem Staub fraktal in den Raum. Die Animation läuft wie in Render4Sculpt.

Fraktale Hell-Dunkel-Gebiete geben jedem Partikel seinen Ton: Dunkle verdecken die hellen dahinter, so entstehen Tiefe, Vorder- und Hintergrund. Die Kamera umkreist die Wolke ohne Stillstand und fliegt manchmal mitten hindurch.

Sculpt Void ist die jüngste Reihe nach Sculpt, Sculpt Color, Sculpt Dark und Sculpt Dark Color.

Zur Skulptur: Render4Sculpt, 126 Würfel – zwei Ringe aus je 36 Würfeln um einen doppelten Kern aus 3 × 3 × 3 Würfeln. Als 3D-Druck im Skulpturengarten: „Ringkern“, 25 cm, Werknummer 2026.00.291. Auch als Sculpt – Ringkern, Sculpt Color – Ringkern, Sculpt Dark – Ringkern und Sculpt Dark Color – Ringkern.

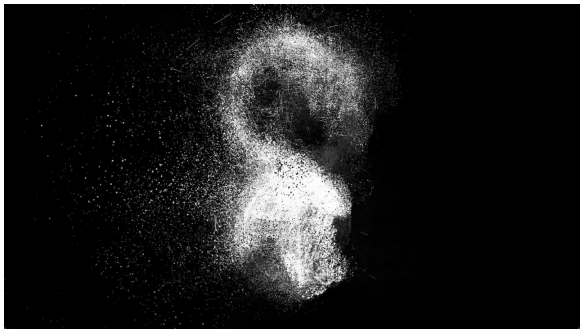
DIE ARBEITEN



SCULPT VOID – RINGKERN

2026

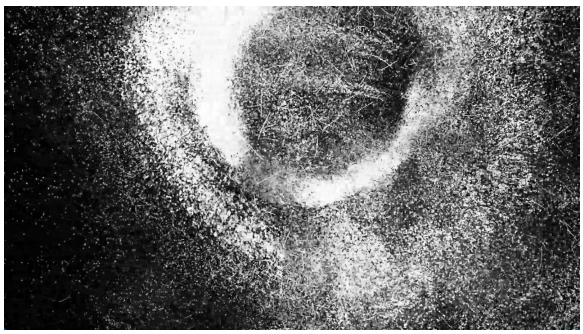
Die Skulptur ist unsichtbar – nur ihre Spuren bleiben: weiße Punkte und Kantenlinien, die im schwarzen Raum stehen und zerfallen.



SCULPT VOID – PERLENTURM

2026

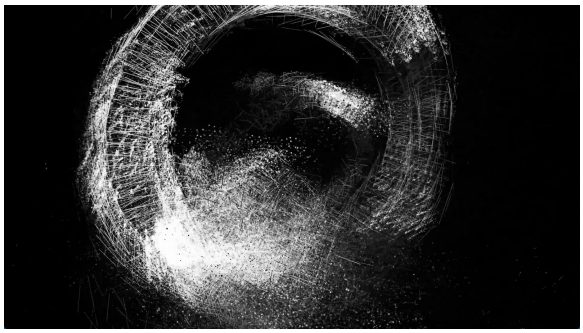
Kugelketten um einen Turm aus Würfeln – unsichtbar. Es bleiben weiße Punkte und Bogenlinien, die im schwarzen Raum stehen und zerfallen.



SCULPT VOID – KUGELRINGE

2026

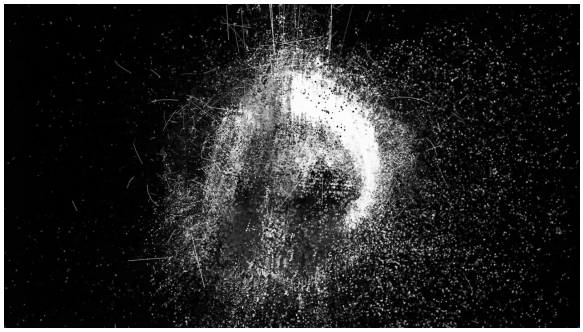
Zwei Kugelringe um einen Turm aus Würfeln – unsichtbar. Es bleiben weiße Punkte, Bogen- und Kantenlinien im schwarzen Raum.



SCULPT VOID – WÜRFELRINGE

2026

Zwei Würfelringe um einen Kern – unsichtbar. Es bleiben weiße Punkte und Kantenlinien, die als Gerüst im schwarzen Raum stehen und zerfallen.



SCULPT VOID – KUGELRINGE

2026

Kugelketten um eine Säule aus Würfeln – unsichtbar. Es bleiben weiße Punkte und Bogenlinien im schwarzen Raum.

SCULPT VOID – KREISEL

2026

Würfelringe um einen Kern aus Kugeln – unsichtbar. Es bleiben weiße Punkte, Kanten und Kreisbögen im schwarzen Raum.

KÜNSTLER

TOBIAS POST

Malerei · Digitale Lichtkunst · Skulptur · Kuratorische Projekte

GEBOREN	1969 · Bochum
MITGLIED	WBK e.V. (2026) · BBK Westfalen e.V. (2025) · VERA e.V. · VG Bild-Kunst
FUNKTION	Delegierter beim BBK NRW (2026) · Regionalsprecher Ruhrgebiet West (2026)
KONTAKT	cube4arts.de

Abbildungen: © 2026 Tobias Post

Dossier · Stand 23. Oktober 2026

TOBIAS POST

Malerei · Digitale Lichtkunst · Skulptur · Kuratorische Projekte

CUBE4ARTS.DE

cube4arts.de/werkraum/sculpt-void

cube4arts.de

Abbildungen: © 2026 Tobias Post
Dossier · Stand 23. Oktober 2026
Dokument 2026.10.194 · CC BY-NC-ND 4.0 · Frei zum Lesen und Weitergeben — nicht verändern, nicht verkaufen